

Ficha de información del producto

REGLAMENTO DELEGADO (UE) 2019/2013 DE LA COMISIÓN

INFORMACIÓN		Valor	Unidad
1. Nombre o marca comercial del proveedor		KEEP-OUT GAMING	
2. Identificador del modelo		XGM32LV2	
3. Clase de eficiencia energética para el rango dinámico normal (SDR)		G	
4. Demanda de potencia en modo encendido para el rango dinámico normal (SDR)		32,0	W
5. Clase de eficiencia energética para el alto rango dinámico (HDR)		G	
6. Demanda de potencia en modo encendido para el alto rango dinámico (HDR)		36,0	W
7. Demanda de potencia en modo desactivado		0,3	W
8. Demanda de potencia en modo preparado		0,4	W
9. Demanda de potencia en modo preparado en red		no aplicable	W
10. Categoría de pantalla electrónica		Control	
11. Ratio de tamaño		16 : 9	
12. Resolución de la pantalla (en píxeles)		1 920 x 1 080	píxeles
13. Diagonal de la pantalla		81,3	cm
14. Diagonal de la pantalla		32	pulgadas
15. Superficie visible de la pantalla		27,4	cm ²
16. Tecnología usada en el panel		LED LCD	
17. Control automático de brillo (ABC) disponible		No	
18. Sensor de reconocimiento vocal disponible		No	
19. Sensor de presencia disponible		No	
20. Frecuencia de refresco de la imagen		75	Hz
21. Disponibilidad mínima garantizada de actualizaciones de software y de firmware (hasta):			
22. Disponibilidad mínima garantizada de piezas de recambio (hasta)			
23. Disponibilidad mínima garantizada de asistencia para el producto (hasta)			
24. Tipo de fuente de alimentación:		Externa	
i Fuente de alimentación externa normalizada (incluida en la caja del producto)	Nombre de la norma	-	
	Tensión de entrada	-	V
	Tensión de salida	-	V
ii Fuente de alimentación externa normalizada adecuada (si no está incluida en la caja del producto)	Nombre de la norma	-	
	Tensión de salida requerida	-	V
	Intensidad de corriente requerida	-	A

INFORMACIÓN		Valor	Unidad
	Frecuencia de corriente requerida	-	Hz