

Ficha de informação do produto

REGULAMENTO DELEGADO (UE) 2019/2013 DA COMISSÃO

INFORMAÇÕES		Valor	Unidade
1. Nome do fornecedor ou marca		KEEP-OUT GAMING	
2. Identificador do modelo		XGM32LV2	
3. Classe de eficiência energética em alcance dinâmico normal (SDR)		G	
4. Consumo de energia no modo ligado em alcance dinâmico normal (SDR)		32,0	W
5. Classe de eficiência energética em grande alcance dinâmico (HDR)		G	
6. Consumo de energia no modo ligado em grande alcance dinâmico (HDR)		36,0	W
7. Consumo de energia no modo desligado		0,3	W
8. Consumo de energia no modo de espera		0,4	W
9. Consumo de energia no modo de espera em rede		Não aplicável	W
10. Categoria de ecrã eletrónico		Monitor	
11. Relação dimensional		16 : 9	
12. Resolução do ecrã (píxeis)		1 920 x 1 080	píxeis
13. Diagonal do ecrã		81,3	cm
14. Diagonal do ecrã		32	polegadas
15. Área visível do ecrã		27,4	cm ²
16. Tecnologia de painel utilizada		LED LCD	
17. Controlo automático do brilho (CAB) disponível		Não	
18. Sensor de reconhecimento vocal disponível		Não	
19. Detetor de presença disponível		Não	
20. Frequência de atualização de imagens		75	Hz
21. Disponibilidade mínima garantida de atualizações de software e firmware (até):			
22. Disponibilidade mínima garantida de peças sobressalentes (até)			
23. Garantia mínima de apoio ao produto (até)			
24. Tipo de fonte de alimentação:		Externa	
i Fonte de alimentação externa normalizada (incluída na embalagem do produto)	Nome normalizado	-	
	Tensão de entrada	-	V
	Tensão de saída	-	V
ii Fonte de alimentação externa normalizada adequada (não incluída na embalagem do produto)	Nome normalizado	-	
	Requisito de tensão de saída	-	V
	Requisito de corrente de alimentação	-	A
	Requisito de frequência da corrente	-	Hz